

DIE NEUE LED-WAND IM MARITIM HOTEL KÖLN: 33 m² FLÄCHE FÜR IHRE IDEEN!

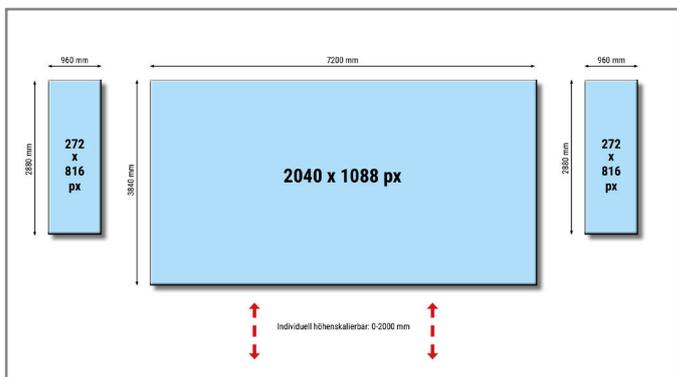


Im Saal Maritim steht Ihnen für Ihre Veranstaltungen ab sofort die neue LED-Wand zur Verfügung. Durch die großzügigen Dimensionen wird die LED-Wand zu einem echten Hingucker und bereichert jedes Bühnensetup – 33 m² Fläche, um Ihre Multimedia-Inhalte effektiv zu präsentieren. Mit mehr Helligkeit und mehr Brillanz wirken Ihre Präsentationen, Filme, Animationen und Kamerabilder noch eindrucksvoller auf die Gäste!



Zusätzlich zur 16:9-Hauptfläche wurden zwei LED-Banner installiert. Diese können mit beliebigen Videoinhalten bespielt werden: z.B. dem Titel ihrer Veranstaltung, Ihrer Agenda oder mit einem Hinweis auf Sponsoren. Auch Animationen und Grafiken, die mit der Hauptfläche korrespondieren, können hier optimal zum Einsatz kommen.

Die drei LED-Elemente können bis auf Bühnenniveau abgesenkt werden. Sie haben also die Wahl, die LED-Flächen über Kopfhöhe für optimale Sichtbarkeit zu platzieren oder tiefer, als attraktiven Hintergrund für die Bühnenakteure. Mit der tieferen Variante können Referent*innen direkter mit den Bildinhalten kommunizieren – egal ob online zugeschaltete Redner eingebildet werden oder die Präsentation erläutert wird.



TECHNISCHE DATEN

LED-HAUPTFLÄCHE

- > Bildmaße (B x H): 7200 x 3840 mm
- > Auflösung: 2040 x 1088 px
- > Pixelpitch: 3,5 mm

LED-BANNER

- > Bildmaße (B x H): 960 x 2880 mm
- > Auflösung: 272 x 816 px
- > Pixelpitch: 3,5 mm

Die LED-Wände werden mit einer skalierbaren Videoregie bespielt. Von der Einstiegslösung mit zwei Laptops bis zur großen Anwendung mit TV-Kameratechnik und Medienserver stehen Ihnen alle Möglichkeiten offen.

Überzeugen Sie sich selbst!

Vereinbaren Sie mit uns einen kostenfreien Besichtigungs- und Beratungstermin.

Unsere Veranstaltungsspezialisten zeigen Ihnen vor Ort alle Vorteile und Möglichkeiten für Ihr Event und beraten Sie gerne - unverbindlich und kostenlos.

KONTAKT: +49 221 29739-14 | koeln@kuchem.com
+49 221 2027-930 | meeting.kol@maritim.de

